



LOMBA NASIONAL
BERSAMA PELITA

VO-CREATION





VO-CREATION

LATAR BELAKANG

Perkumpulan Politeknik Swasta (PELITA) Indonesia, merupakan sebuah perkumpulan yang beranggotakan Politeknik Swasta yang terdapat di Indonesia yang dibentuk pada tanggal 21 Mei 2022. PELITA terbentuk sebagai upaya untuk memfasilitasi kolaborasi dan sinergi antara Politeknik Swasta di seluruh Indonesia.

PELITA menjadi wadah penting bagi Politeknik Swasta di Indonesia untuk bersatu dalam upaya meningkatkan kualitas pendidikan vokasi . Rapat Kerja Nasional (RAKERNAS) Ke 3 Perkumpulan Politeknik Swasta Indonesia akan di laksanakan di bulan Oktober bertemakan "Polytechnics Digital Transformation & Internationalization; Embedding Sustainability & Future-Readness 5.0". Bersamaan dengan Rakernas PELITA yang ke 2, maka akan diselenggarakan kegiatan Lomba Internasional Bersama PELITA (Vo-Creation)". Lomba Vo-Creation akan di laksanakan dengan tema "POLY-STAR 5.0 Polytechnics - Sustainability, Transformation, And Readness 5.0". Kegiatan lomba nasional ini diharapkan dapat turut serta berkontribusi dalam meningkatkan kualitas pendidikan vokasi, menjembatani kebutuhan industri, dan mendukung pembangunan Indonesia menuju masa depan yang lebih baik.



TUJUAN

- Mengembangkan minat, bakat dan kreatifitas generasi muda
- Melahirkan bibit bibit baru yang kreatif dan imajinatif
- Memupuk jiwa sportifitas serta melatih kekompakan pada tim dalam perlombaan
- Mengenalkan pendidikan vokasi ke Masyarakat luas



KATEGORI LOMBA

Peserta Merupakan Mahasiswa Aktif



CABANG LOMBA

- Film Pendek
- Tari
- Desain poster
- Fotografi
- Baca Tulis Puisi
- Teknologi Tepat Guna
- Karya Tulis Ilmiah
- English Debate
- Ide Bisnis dan Kewirausahaan



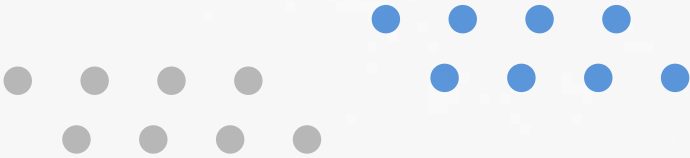


OUR TIMELINE

PENDAFTARAN
1 - 25 September
2025

**PENGUMPULAN
KARYA**
10 - 30 September
2025

PENGUMUMAN
5 Oktober 2025



KATEGORI JUARA

KATEGORI MAHASISWA

JUARA I

Uang pembinaan + E-Sertifikat

JUARA II

Uang pembinaan + E-Sertifikat

JUARA III

Uang pembinaan + E-Sertifikat

JUARA FAVORIT

E-Sertifikat



KETENTUAN UMUM LOMBA

- Peserta lomba ini adalah Individu atau TIM.
- Peserta wajib melakukan pendaftaran melalui link
- https://linktr.ee/Vo_Creation_2025
- Peserta Lomba adalah mahasiswa aktif yang berasal dari Perguruan Tinggi Vokasi anggota PELITA (Perkumpulan Politeknik Swasta Indonesia)
- Biaya per TIM / Individu 200.000 setiap lomba
- Pembayaran dilakukan secara transfer melalui :
 - Bank BSI
 - PELITA PERKUMPULAN POLITEKNIK
 - Rek No: 557779908
 - Tidak berlaku REFUND



KETENTUAN UMUM

- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta lomba wajib mengikuti seluruh syarat dan ketentuan perlombaan dan akan didiskualifikasi jika terbukti melakukan pelanggaran.
- Peserta wajib memahami, sepakat, dan menyetujui seluruh persyaratan lomba seperti yang tercantum di panduan ini.
- Peserta yang tidak mengumpulkan karya sampai batas waktu yang telah ditentukan, dinyatakan gugur.
- Kontak person 083852009894 (Muhamad Fikri)



LOMBA FOTOGRAFI



FORMAT KARYA

- Karya yang dibuat harus sesuai dengan tema perlombaan.
- Karya yang sudah disubmit sepenuhnya akan menjadi milik panitia dan
- dapat digunakan untuk keperluan publikasi
- Hasil foto merupakan karya orisinil dan belum pernah dipublikasikan dan
- belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan yang lainnya
- Peserta maksimal mengirim 2 foto
- Foto tidak mengandung unsur Sara, Pornografi, Hoax dan hal merugikan
- lainnya.
- Foto tidak diperbolehkan mengandung unsur non-fotografi, seperti tanda
- tangan, frame, watermark, dll.
- Olah digital yang diperbolehkan hanya sebatas perbaikan kualitas foto
- (sharpening, cropping, color balance, contrast & brightness, dan saturasi
- warna), dalam ekstensi JPG.
- Teknik fotografi yang digunakan bebas, foto dapat berupa landscape,
- portait atau hitam putih.

MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- Pengumpulan karya dilakukan melalui menunggah di Instagram dan mengisikan google form berikut
- https://linktr.ee/Vo_Creation_2025
- Hasil karya wajib diunggah di Instagram dan tidak diperbolehkan mengunci akun Instagram selama perlombaan
- Sertakan postingan dengan caption yang menarik dan menggunakan hastag #lombafotografi
- #politeknikswastaindonesia #vocreation2025 dan menandai akun instagram pelita @poltekswasta_id
- Foto yang berhasil masuk dalam kategori pemenang akan menjadi hak panitia dan panitia berhak mempublikasikannya
- dalam media dengan "Tidak menghilangkan hak cipta pemilik foto".
- Peserta yang tidak mengumpulkan karya sampai batas waktu yang telah ditentukan dinyatakan gugur.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak, mengikat dan tidak dapat diganggu gugat.
- Panitia tidak bertanggungjawab terhadap pelanggaran hak cipta dan tuntutan hukum dari pihak lain.



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

INDIKATPOR PENILAIAN

Komponen Penilaian meliputi

- kesesuaian tema
- diksi dan gaya bahasa
- Kedalaman makna
- Kesesuaian dan keseleraan

- KATEGORI PEMENANG

- Juara 1, 2, 3 Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam



LOMBA FILM PENDEK



KETENTUAN UMUM FILM PENDEK

- Peserta Lomba adalah Mahasiswa aktif yang berasal dari Perguruan Tinggi Vokasi anggota PELITA (Perkumpulan Politeknik Swasta Indonesia)
- Peserta bisa berupa tim atau individu.
- Peserta membuat karya film pendek dalam bentuk film fiksi (bukan dokumenter).
- Peserta hanya diperkenankan mengirim satu karya
- Peserta wajib mengikuti akun Instagram Pelita (Perkumpulan Politeknik Swasta Indonesia) @poltekswasta id dan Youtube @perkumpulanpoliteknikswast6851



FORMAT KARYA

- Tidak mengandung unsur SARA, pornografi, politik, kekerasan, LGBT, Terorisme dan kata-kata yang tidak sesuai dengan etika atau menyerang/memojokkan pihak tertentu.
 - orisinal, tidak melanggar hak cipta/hak kekayaan intelektual (HKI) dan etika pembuatan karya cipta (bukan tiruan) serta tidak mengandung pelanggaran hukum yang berlaku di wilayah Republik Indonesia.
 - format MP4 Full HD (1080p), aspek rasio 16:9, dan 25 fps.
 - Film berdurasi minimum 5 menit dan maksimum 10 menit, termasuk judul pembuka (opening title) hingga Credit Title.
 - Film yang berdurasi kurang dari 5 menit atau lebih dari 10 menit akan didiskualifikasi
 - Film diproduksi antara tahun 2023—2025.
- 



FORMAT KARYA

- Karya tidak pernah terikat kontrak perjanjian dengan pihak lain atau menjuarai perlombaan lain yang sejenis.
 - Narasi/dialog dalam film jika menggunakan Bahasa Asing atau daerah maka wajib mencantumkan takarir (subtitle) sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.
 - Logo Pelita wajib dicantumkan di sebelah kanan atas karya selama film berlangsung.
 - OST, Musik dan efek suara harus bersifat orisinal atau karya sendiri. Peserta dapat menggunakan musik yang tidak berbayar (free royalty music) dengan mencantumkan tautan sumbernya, seperti pencipta atau penyanyi. Peserta melampirkan izin penggunaan dari pemilik lagu, jika menggunakan musik berhak cipta.
- 



MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- 1. Peserta mendaftar dengan melengkapi seluruh dokumen berikut:
 - a. formulir pendaftaran,
 - b. pernyataan orisinalitas,
 - c. naskah film (Optional/tidak wajib)
 - d. naskah subtitle jika menggunakan Bahasa Asing/Daerah (Optional/tidak wajib)
 - e. surat izin hak cipta music jika ada,
 - f. kartu identitas (Pelajar/Mahasiswa) individu atau seluruh anggota tim,
 - g. tangkapan layar mengikuti akun Instagram dan Youtube Pelita
 - 2. Peserta mengirimkan berkas pendaftaran melalui link berikut https://linktr.ee/Vo_Creation_2025
- 



MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- Seluruh berkas pendaftaran menggunakan jenis huruf Times New Roman 12 di kertas A4 dan disimpan dengan format PDF
- dengan ketentuan berikut :
 - 1. Formulir pendaftaran disimpan dengan nama FPVC25_FormDaftar_[Nama tim].pdf.
 - 2. Surat pernyataan disimpan dengan nama FPVC25_Orisinalitas_[Nama Tim].pdf.
 - 3. Naskah film disimpan dengan nama FPVC25_Naskah_[Nama Tim].pdf. (Optional/Tidak Wajib)
 - 4. Naskah Subtitle disimpan dengan nama fail FPVC25_Subtitle_[Nama Tim].pdf. (Optional/Tidak wajib)
 - 5. Surat Izin Penggunaan hak cipta musik dengan nama FPVC25_IzinHC_[Nama Tim].pdf.
 - 6. Kartu Identitas seluruh anggota tim disimpan dengan nama FPVC25_ID_[Nama Tim].pdf.
- Karya film diunggah ke YouTube dengan judul FPVC25_[Nama Tim]_[Judul] dan format unggahan tidak publik
- (unlisted). Wajib mention/tag akun Youtube Pelita @perkumpulanpoliteknikswast68517.
- Tautan YouTube (link) dari Film Pendek yang terunggah diinformasikan pada kolom yang tersedia di formulir
- pengumpulan hasil karya.



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

INDIKATOR PENILAIAN

1. Kesesuaian tema;
2. Kekuatan film yang terdiri atas kejelasan pesan yang disampaikan, konsistensi, inovatif dan kreatif, pesan moral, penyutradaan, penulisan skenario, latar film (setting film), tata suara, tata kamera, artistik (kostum, warna dalam visual film), dan penyuntingan film;
3. Unsur kandungan film, tidak mengandung SARA, pornografi, LGBT, Terorisme, politik, pelanggaran hukum yang berlaku di wilayah Republik Indonesia.
4. Penilaian Film Pendek dilakukan oleh juri.
5. Film dinilai secara keseluruhan dari bagian awal sampai akhir.
6. Penilaian dilakukan secara bertahap sesuai dengan jumlah film yang masuk.
7. Bobot penilaian adalah rentang 50—100.
8. Hasil seleksi juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

KATEGORI PEMENANG

- Juara 1, 2, 3 da juara favorit.
- Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA
- Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam



LOMBA TARI TRADISONAL



PILIHAN TARIAN

- Tarian Daerah Jawa
- Tarian Daerah Sumatra
- Tarian Daerah Sulawesi
- Tarian Daerah Kalimantan
- Tarian Daerah Papua
- Tarian Daerah Bali dan sekitarnya



KETENTUAN PESERTA LOMBA

- Peserta merupakan tim/kelompok beranggota maksimal 5 orang dengan nama tim masing-masing.
- Peserta Lomba adalah kategori mahasiswa aktif yang berasal dari Perguruan Tinggi Vokasi anggota PELITA (Perkumpulan Politeknik Swasta Indonesia)
- Peserta wajib Follow IG (@poltekswasta_id) atau Youtube Pelita (@perkumpulanpoliteknikswast6851)
- Setiap sekolah atau perguruan tinggi diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 tim dengan personal dan tari yang berbeda.

FORMAT KARYA

- Lomba bersifat online (daring) dengan mengirimkan hasil karya berbentuk video.
- Seluruh tim/peserta mengirimkan video karya berisikan tarian yang dibawakan dengan durasi video selama 4-7 menit (orientasi posisi video adalah landscape dengan minimal resolusi 720p).
- Format Video menggunakan konsep ONE SHOT/ONE TAKE yang merupakan hasil karya original/asli tanpa proses editing.
- Peserta lomba diharapkan menggunakan kostum dan make up semenarik mungkin menyesuaikan dengan Tarian yang dibawakan.
- Peserta diperbolehkan menggunakan properti namun tidak diperkenankan menggunakan properti yang membahayakan seperti benda tajam atau mengandung unsur bahaya seperti: Smoke Bomb, dupa, beras, tepung serta larangan menampilkan gerakan yang mengandung unsur sara/sensual/erotisme



MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

Pendaftaran dapat dilakukan sesuai dengan jadwal melalui https://linktr.ee/Vo_Creation_2025

A. Peserta wajib melakukan pendaftaran dengan mengunggah:

- Scan bukti identitas tim tari (Kartu Tanda Pelajar dan atau Kartu Tanda Mahasiswa) resmi yang masih berlaku, atau
- menggunakan surat keterangan lainnya berbentuk scan dalam 1 (satu) file dokumen dengan format PDF maks 2MB.
- Bukti pembayaran berbentuk JPEG/PNG/Scan/ tangkap layar (screenshot)
- Bukti / tangkap layar (screenshot) sudah Follow IG(@poltekswasta_id) atau Youtube Pelita (@perkumpulanpoliteknikswast6851)
- DRIVE (open access) dan YouTube (private) video karya dengan format nama file: PELITA2025_Tari_Nama Tim.



MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

B. Setelah selesai melakukan pendaftaran, peserta lomba wajib konfirmasi kepada panitia dan mengirimkan tangkap layar

- (screenshot) bukti pendaftaran untuk kemudian join Whatsapp grup melalui tautan disediakan.
- Konfirmasi pendaftaran
- peserta melalui WA hingga pkl 17.00 WIB

C. Panitia yang bertugas akan mengecek pendaftaran peserta dan memberikan feedback pada peserta maksimal 2x24 jam setelah konfirmasi



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

- Keserasian tata busana (kostum tari) dan tata rias (make up, aksesoris) dengan tarian yang dibawakan.
- Wiraga : Kemampuan gerak tari dari masing-masing penari
- Wirama : Kesesuaian gerak dengan iringanya
- Wirasa : Penghayatan dalam pencapaian ekspresi dan karakter
- Harmonisasi : keserasian dari wiraga, wirama dan wirasa
- Pola lantai kelompok (kekompakan berpindah tempat, keserasian dalam bergerak)



LOMBA

POSTER DESIGN





KETENTUAN UMUM POSTER DESIGN

- Peserta merupakan individual atau kelompok
 - beranggota maksimal dua orang dengan nama tim
 - masing-masing.
 - Peserta Lomba adalah kategori pelajar Mahasiswa/i
 - sederajat (dari seluruh wilayah Indonesia) dan
 - mahasiswa aktif yang berasal dari Perguruan Tinggi
 - Vokasi anggota PELITA (Perkumpulan Politeknik
 - Swasta Indonesia)
 - Peserta wajib Follow IG (@poltekswasta_id)
- 



FORMAT KARYA

- Desain poster yang dibuat harus sesuai dengan tema lomba “Optimalisasi dan Kolaborasi Vokasi Membangun Negeri”. Poster harus bersifat mendidik dan memberikan informasi kepada masyarakat.
- Desain poster harus menarik, ringkas, dan mudah dipahami. Tidak mengandung
- unsur SARA, pornografi dan vandalisme.
- Desain poster dibuat dalam bentuk 2D/3D dengan rasio potret 4:5 dan resolusi
- 1080px x 1350px. Berikan penjelasan singkat tentang konsep desain yang dibuat.
- Peserta wajib mencantumkan logo institusi masing-masing di sisi kiri atas dan logo PELITA di sisi kanan atas.
- Desain poster dapat dibuat secara digital dengan aplikasi desain seperti Corel
- Draw, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Canva, dan lain-lain.
- Apabila karya yang dikumpulkan terbukti berasal dari AI (Artificial Intelligence), melanggar hak cipta orang lain, tindakan plagiarisme, atau terbukti memalsukan data, maka akan didiskualifikasi dari kompetisi (biaya registrasi tidak akan direfund).

MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- Pendaftaran dapat dilakukan sesuai dengan jadwal yang ditentukan melalui https://linktr.ee/Vo_Creation_2025
 - Peserta wajib melakukan pendaftaran dengan mengunggah:
 - Scan bukti identitas (Kartu Tanda Pelajar dan atau Kartu Tanda Mahasiswa) resmi yang masih berlaku, atau menggunakan surat keterangan lainnya berbentuk scan dalam 1 (satu) file dokumen dengan format PDF maks 2MB.
 - Bukti pembayaran berbentuk JPEG/PNG/Scan/ tangkap layar (screenshot)
 - Bukti / tangkap layar (screenshot) sudah follow IG(@poltekswasta_id)
 - Bukti / tangkap layar (screenshot) upload karya di Instagram pribadi dan tag IG (@poltekswasta_id). Pastikan akun
 - Instagram terbuka untuk umum.
 - Link DRIVE (open access) karya dengan format nama file PDF: PELITA2025_Design Poster_Nama Pembuat.
- Penjelasan. Singkat karya dapat di compile dalam satu PDF dengan karya poster

MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- Setelah selesai melakukan pendaftaran, peserta lomba wajib konfirmasi kepada panitia dan mengirimkan tangkap layar (screenshot) bukti pendaftaran untuk kemudian join Whatsapp grup melalui tautan disediakan. Konfirmasi pendaftaran peserta melalui WA hingga pkl 17.00 WIB



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

ASPEK PENILAIAN

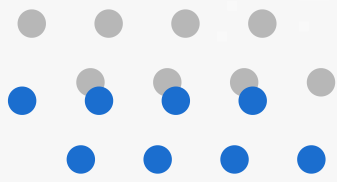
- Kesesuaian tema
- Kebaruan/ Inovasi (ide/konsep)
- Estetika visual
- Keterbacaan/Kejelasan Pesan

KATEGORI PEMENANG

- Juara 1, 2, 3
 - Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA
 - Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam
- 



LOMBA BACA TULIS PUISI



BACA TULIS PUISI





KETENTUAN UMUM LOMBA

- Biaya pendaftaran peserta per lomba sebesar 200.000 rupiah.
 - Peserta Lomba adalah mahasiswa/i yang berasal dari Politeknik Swasta di Indonesia dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM).
 - Peserta mendaftar pada link yang disediakan untuk masing masing lomba
 - Peserta lomba wajib mengikuti akun Instagram PELITA yaitu @poltekswasta_id
 - Semua hasil karya wajib diunggah di akun Instagram masing masing dengan menandai akun @poltekswasta_id
 - Akun Instagram tidak boleh diprivate
 - Postingan di Instagram harus diunggah dengan menggunakan caption yang menarik dan wajib menggunakan hastag #lombanasionalbersamapelita #lombapelita #pelitaIndonesia #kamivokasi #vokasimaju #vokasimembangunIndonesia
 - Proses pengumpulan karya dilakukan melalui google form yang telah disediakan
- 



KETENTUAN UMUM

- Peserta bersifat Individu /perorangan
 - Peserta Lomba adalah kategori mahasiswa aktif yang berasal dari Perguruan Tinggi Vokasi anggota PELITA (Perkumpulan Politeknik Swasta Indonesia)
 - Peserta wajib Follow IG (@poltekswasta_id) atau Youtube Pelita (@perkumpulanpoliteknikswast6851)
 - Setiap perguruan tinggi diperbolehkan mengirimkan peserta maksimal 2 orang (1 Putra dan 1 putri) peserta mengirimkan Pas Foto terbaru
- 



FORMAT KARYA

- Lomba bersifat online (daring) dengan mengirimkan hasil
 - karya.
 - Naskah ditulis dalam Bahasa Indonesia
 - Puisi ditulis menggunakan Ms. Office Word (A4, Times New
 - Roman, 12 pt, margin normal, spasi 1.5)
 - Panjang puisi maksimal 1 halaman.
 - Peserta boleh mengirim 2 puisi dengan tema yang berbeda.
 - Naskah merupakan karya sendiri, tidak mengandung unsur
 - SARA, belum pernah dipublikasikan/dilombakan dan bukan hasil jiplakan.
 - Semua karya yang masuk menjadi hak panitia.
 - Keputusan dewan juri merupakan hasil mutlak.
- 



MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- Pendaftaran dapat dilakukan sesuai dengan jadwal yang ditentukan melalui https://linktr.ee/Vo_Creation_2025
- Peserta wajib melakukan pendaftaran dengan mengunggah:
- Scan bukti identitas (Kartu Tanda Mahasiswa) resmi yang masih berlaku, atau menggunakan surat keterangan lainnya berbentuk scan dalam 1 (satu) file dokumen dengan format PDF maks 2MB.
- 1. Bukti pembayaran berbentuk JPEG/PNG/Scan/ tangkap layar (screenshot)
- 2. Karya Dikirim dalam bentuk nama File (Kategori_Nama__ Baca Puisi_Vo-CreationPELITA2025) Contoh : SMA_Fenny _ Baca Puisi _Vo_CreationPELITA2025
- 3. Surat Rekomendasi dari sekolah atau Perguruan Tinggi
- Setelah selesai melakukan pendaftaran, peserta lomba wajib konfirmasi kepada panitia dan mengirimkan tangkap layar (screenshot) bukti pendaftaran untuk kemudian join Whatsapp grup melalui tautan disediakan. Konfirmasi pendaftaran peserta melalui WA hingga pkl 17.00 WIB
- Panitia yang bertugas akan mengecek pendaftaran peserta dan memberikan feedback pada peserta maksimal 2x24 jam



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

INDIKATPOR PENILAIAN

Komponen Penilaian meliputi

- Kesesuaian tema
- Diksi dan gaya bahasa
- Kedalaman makna
- Kesesuaian dan keseleraan

• KATEGORI PEMENANG

- Juara 1, 2, 3
 - Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA
 - Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam
- 



LOMBA KARYA TULIS ILMIAH



FORMAT KARYA

PENULISAN UMUM

- Manuskrip (bagian isi) diketik menggunakan spasi satu (satu)/single line spacing pada kertas berukuran A4 (21 cm x 29,7 cm), font Times New Roman, font size 11pt, dan rata kanan-kiri (justify).
 - Penulisan nama terdiri dari Penulis 1 dan Penulis 2 (d disesuaikan dengan jumlah peserta per tim) menggunakan font size 11pt serta menggunakan superscript yang menunjukkan nomor penulis.
 - Pemberian superscript simbol (*) pada nama penulis yang menjadi korespondensi.
 - Penulisan program studi, institusi dan kota/daerah penulis diawali superscript nomor penulis.
 - Email penulis atau korespondensi diawali superscript simbol (*).
 - Abstrak ditulis sekitar 150 sampai dengan 250 kata dengan font size 11pt, ditulis dalam dua bahasa, Bahasa Indonesia pada bagian ABSTRAK dan Bahasa Inggris pada bagian ABSTRACT.
 - Kata kunci atau keyword sebanyak 3 sampai 5 kata.
 - Batas jumlah halaman secara keseluruhan minimal 5 lembar dan maksimal 10 lembar dimulai dari lembar Judul hingga Kesimpulan (tidak termasuk Referensi).
- 



FORMAT KARYA

- Judul karya tulis ilmiah ditulis dengan menggunakan font Times New Roman dengan font size 16ft, dicetak tebal (bold),
 - seluruhnya menggunakan huruf capital (UPPERCASE), dan rata tengah (center) dengan jumlah maksimal 15 kata.
 - Penomoran halaman menggunakan angka Arab "1, 2, 3 dst" dengan posisi rata kanan bawah.
 - Penulisan menggunakan Bahasa Indonesia yang sesuai dengan tata Bahasa dan ejaan menurut PUEBI (pedoman untuk ejaan Bahasa Indonesia) dan ilmiah.
 - Penulisan untuk kata-kata asing yang belum diserap ke dalam Bahasa Indonesia dan bukan merupakan kata penamaan
 - pada suatu subjek atau objek menggunakan huruf miring (italic).
 - Referensi harus menggunakan American Psychological Association (APA) 7th edition Style. Silahkan gunakan referensi
 - manajer Aplikasi seperti, Mendeley, and Zotero.
- 



SISTEMATIKA TULISAN

- Judul
 - Nama Penulis 1 s.d 4 (sesuaikan dengan jumlah anggota)
 - Program Studi, Institusi, Kota/Daerah Penulis.\Email Penulis (korespondensi)
 - Abstrak
 - Pendahuluan
 - Metode Penelitian
 - Hasil Pembahasan
 - Kesimpulan
 - Referensi
- 



HAK CIPTA

- Setiap peserta akan mempertahankan hak cipta atas karyanya, namun PELITA berhak untuk menggunakan karya pemenang untuk keperluan promosi dan publikasi.
- 



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

INDIKATOR PENILAIAN

Penilaian dalam Lomba Karya tulis ilmiah PELITA ini dibagi menjadi dua kriteria di antaranya

1. Aspek Naskah (10%)

- Format Naskah (10%)

Kesesuaian format dan teknis penulisan yang telah ditetapkan; dan
Kesesuaian sistematika penulisan karya tulis ilmiah.

- Topik yang dikemukakan (40%)

Relevansi isi manuskrip dengan tema yang ditentukan dan sub-tema yang dipilih;
Kebaruan topik serta gagasan yang kritis, kreatif, dan/atau inovatif;

Kesesuaian data dan teori dalam penelitian;

Kedalaman pemahaman, keterjawaban rumusan masalah, dan /atau solusi dalam pemecahan masalah;

Kemampuan menyampaikan gagasan yang mudah dipahami dan diimplementasikan; dan

Penggunaan rujukan yang sesuai dan terkini dari jurnal terpercaya.

INDIKATOR PENILAIAN

Metode Penelitian (15%)

Pemilihan metode penelitian yang sesuai;

Teknik pengumpulan data yang mendukung dan tepat;

Data yang lengkap, relevan, dan tidak menyimpang; dan

Sumber data yang dapat dipertanggungjawabkan serta terbaru, dan relevan.

- Kesimpulan (15%)

Kemampuan menyimpulkan isi manuskrip dari karya tulis ilmiah; dan

Penyampaian rekomendasi dari hasil penelitian serta pernyataan untuk potensi penelitian selanjutnya.

2. Aspek Persentasi (20%)

Sistematika penyampaian karya tulis ilmiah (5%);

Penampilan dalam penyampaian karya tulis ilmiah (5%); dan

Penguasaan materi saat melakukan presentasi (10%).



PELANGGARAN

- Peserta yang telah terdaftar tidak diperkenankan untuk digantikan dengan alasan apapun.
- Peserta yang terlambat menyerahkan manuskrip tanpa penjelasan yang logis dinyatakan gugur; dan
- Toleransi keterlambatan peserta pada sesi presentasi adalah 10 menit dari waktu yang ditetapkan, apabila terlambat maka dinyatakan gugur.

JUARA

KATEGORI PEMENANG

- Juara 1, 2, 3
 - Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA
 - Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam
- 



LOMBA ENGLISH DEBATE



KETENTUAN UMUM ENGLISH DEBATE

- Peserta adalah mahasiswa aktif, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku dan surat pengantar keterangan resmi dari Kampus (Ditandatangani oleh Pimpinan Perguruan Tinggi).
- Peserta English Debate terdiri dari 2 mahasiswa dan salah satu peserta sebagai ketua kelompok.
- Pendaftaran peserta dibuka untuk 32 team
- Perguruan Tinggi dapat mengirimkan lebih dari 1 team pada kompetisi English Debate
- Setiap kelompok dapat terdiri dari anggota tim dari tingkat/program studi yang berbeda.
- Peserta diwajibkan menjunjung tinggi nilai-nilai sportivitas, etika, dan integritas
- Peserta wajib melakukan pendaftaran melalui link https://linktr.ee/Vo_Creation_2025 dan membayar biaya pendaftaran sesuai kategori
- Peserta wajib menggunakan Almamater lengkap pada saat berkompetisi
- Peserta dapat menggunakan 1 perangkat bersamaan atau perangkat masing-masing

JADWAL UMUM LOMBA

JENIS KEGIATAN	WAKTU	TEMPAT
Publikasi panduan kompetisi dan konten VO CREATION 2025 di sosmed	2 - 14 Agustus 2025	WEB PELITA, IG @ pelita_id
Tahap pendaftaran peserta	25 Agustus - 30 September 2025	Form Pendaftaran
Technical meeting kompetisi	1 Oktober 2025	Zoom Meeting
Babak penyisihan 32 besar	3 Oktober 2025	Zoom Meeting
Babak penyisihan 16 besar	4 - 5 Oktober 2025	Zoom Meeting
Babak penyisihan 8 besar	6 Oktober 2025	Zoom Meeting
Semifinal 4 besar dan Final 2 besar	7 Oktober 2025	Zoom Meeting



SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

Sistem English Debate

Sistem yang digunakan adalah sistem British Parliamentary (BP). 4 tim yang mengikuti debate masing masing mewakili pihak Government 'Pemerintah' yang terdiri dari Opening Government (OG) dan Closing Government(CG); dua tim mewakili pihak Opposition 'oposisi' yang terdiri atas Opening Opposition (OO) dan Closing Opposition (CO).

Setiap peserta debat memiliki waktu bicara 7 menit sesuai motion yang diberikan di masing-masing babak. Penentuan tim debat (OG, CG, OO, dan CO) ditentukan pada saat sebelum sesi debat dilaksanakan dengan cara diundi. Setiap sesi dipandu oleh seorang chairperson yang ditunjuk oleh panitia dan time keeper untuk mencatat waktu bicara setiap peserta debat.





SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

Sistem English Debate

Opening Government (OG) :

- Prime Minister
- Deputy Prime Minister

Closing Government (CG)

- Member of the Government
- Government Whip

Opening Opposition (OO):

- Leader of Opposition
- Deputy Leader of the Opposition

Closing Government (CG)

- Member of Opposite
- Opposite Whip

Urutan berbicara adalah sebagai berikut:

1. Prime Minister - 7 menit
 2. Leader of the Opposition - 7 menit
 3. Deputy Prime Minister - 7 menit
 4. Deputy Leader of the Opposition - 7 menit
 5. Member of the Government - 7 menit
 6. Member of the Opposition- 7 menit
 7. Government Whip - 7 menit
 8. Opposition Whip - 7 menit
- 



SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

Sistem English Debate

- Preliminary Rounds (Babak Penyisihan).

Terdapat 3 sampai 5 babak penyisihan untuk menentukan tim terbaik yang berhak maju ke babak quarter final

- Quarterfinal Rounds (Babak Perempat Final).

Babak ini merupakan sistem gugur, artinya tim hanya melakukan sekali perdebatan.

- Semifinal Rounds (Babak Semi Final).

Mempertemukan tim terbaik yang terbagi dalam dua ruang debat dan 2 tim terbaik dari masing-masing ruang akan maju ke babak grand final.

- Grand Final Round (Babak Final).

Babak puncak yang mempertemukan 4 tim terbaik untuk menentukan juara 1, 2, dan 3.





SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

Teknis English Debate

- Peserta lomba diundi untuk menentukan lawan lomba (Kelas x dengan Kelas y), Kelompok lomba (pro atau kontra).
 - Peserta lomba diberi waktu 15 menit untuk case building yang diperoleh.
 - Peserta diperkenankan menggunakan bahan-bahan acuan seperti kamus, ensiklopedi, hp, laptop, buku, majalah, Koran dll.
 - Setelah persiapan, peserta lomba diperkenankan masuk ke ruang lomba.
- 



SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

Mosi Debat

Setiap peserta debat memiliki waktu bicara 7 menit sesuai motion yang diberikan di masing-masing babak. Penentuan tim debat (OG, CG, OO, dan CO) ditentukan pada saat sebelum sesi debat dilaksanakan dengan cara diundi. Setiap sesi dipandu oleh seorang chairperson yang ditunjuk oleh panitia dan time keeper untuk mencatat waktu bicara setiap peserta debat.

- Artificial General Intelligence
 - Freedom of Youth Aspiration
 - Biotechnology Risk
 - Overpopulation
 - Climate Changes Effect
 - Lack of Education
 - How Tiktok is Affecting Youth: Positive and Negative Effects
 - Mosi debat akan diumumkan sebelum pelaksanaan lomba debat dengan menggunakan motion
 - yang telah disiapkan (prepared motion).
 - Motion debate yang dilombakan ditentukan berdasarkan hasil undian pada waktu lomba.
- 

PENILAIAN

- Penilaian ditentukan berdasarkan aturan dalam sistem BP (British Parliamentary);
- Penilaian terdiri atas penilaian tim;
- Penilaian tim harus berdasarkan pada ketentuan berikut

Grade	Marks	Meaning
A	180 - 200	Excellent to flawless. The standard you expect to see from a team at the Semi Final / Grand Final level of the tournament. The team has much strength and few, if any, weakness.
B	160 - 179	Above average to very good. The standard you would expect to see from a team of the finals level or in contention to make to the finals. The team has clear strengths and some minor weaknesses.
C	140 - 159	Average The team has strengths and weaknesses in roughly equal proportions.
D	120 - 139	Poor to below average. The team has clear problems and some minor strengths
E	100 - 119	Very poor. The team has fundamental weaknesses and few, if any, strengths.

SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

- Penilaian individu berdasar pada ketentuan berikut:

Grade	Marks	Meaning
A	90 - 100	Excellent to flawless. The standard of speech you would expect to see from a speaker at the Semi Final / Grand Final level of the tournament. This speaker has much strength and few, if any, weakness.
B	80 - 89	Above average to very good. The standard you would expect to see from a speaker at the finals level or in contention to make to the finals. This speaker has clear strengths and some minor weaknesses.
C	70 - 79	Average The speaker has strengths and weaknesses in roughly equal proportions.
D	60 - 69	Poor to below average. The speaker has clear problems and some minor strengths
E	50 - 59	Very poor. This speaker has fundamental weaknesses and few, if any, strengths.



SISTEM DAN MEKANISME ENGLISH DEBATE

JURI

Kompetisi english debate akan dinilai oleh juri sebagai berikut:

1. **Dosen Bahasa Inggris Politeknik Ubaya**
2. **Dosen Bahasa Inggris Politeknik**
3. **Pihak profesional**

JURI

KATEGORI PEMENANG

1. **Juara 1, 2, 3 dan The Best Speaker.**
 2. **Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA**
 3. **Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam**
- 



LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA



KETENTUAN UMUM TEKNOLOGI TEPAT GUNA

- Judul Karya TTG
 - Judul: Singkat, jelas, dan mencerminkan isi karya TTG.
 - Abstrak
 - Abstrak: Ringkasan singkat mengenai latar belakang, tujuan,
metode, hasil, dan kesimpulan dari karya TTG.
Biasanya terdiri
 - dari 150-250 kata.
 - Kata Kunci
 - Kata Kunci: Kata atau frasa yang menggambarkan pokok
bahasan karya TTG. Biasanya terdiri dari 3-5 kata
kunci.
- 



FORMAT PENULISAN

- BAB I: Pendahuluan
- Latar Belakang : Menggambarkan alasan mengapa karya TTG ini dibuat dan pentingnya solusi yang ditawarkan.
- Rumusan Masalah : Menjelaskan masalah yang hendak dipecahkan dengan karya TTG.
- Tujuan : Menguraikan tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan karya TTG.
- Manfaat : Menjelaskan manfaat yang diharapkan dari penerapan karya TTG bagi masyarakat, industri, atau pihak terkait lainnya.
- BAB II: Tinjauan Pustaka
- Kajian Teori : Uraian teori-teori yang mendasari pembuatan karya TTG.
- Penelitian Terdahulu : Menjelaskan penelitian atau karya TTG sebelumnya yang relevan dan menjadi acuan dalam pembuatan karya ini.



FORMAT PENULISAN

- BAB III: Metodologi
- Metode Pengembangan :Menjelaskan metode atau tahapan pengembangan
- karya TTG.
- Alat dan Bahan : Merinci alat dan bahan yang digunakan dalam pembuatan
- karya TTG.
- Proses Pembuatan : Menjelaskan langkah-langkah dalam pembuatan dan
- perakitan karya TTG.
- BAB IV: Hasil dan Pembahasan
- Hasil Pengembangan : Menjelaskan hasil akhir dari karya TTG yang telah
- dibuat.
- Uji Coba dan Analisis : Menguraikan hasil uji coba dan analisis performa dari
- karya TTG.
- Pembahasan : Menjelaskan hasil yang diperoleh, mengapa hasil tersebut
- terjadi, dan relevansinya terhadap tujuan yang telah ditetapkan.



FORMAT PENULISAN

- BAB V: Kesimpulan dan Saran
 - Kesimpulan : Menyimpulkan hasil dari karya TTG secara keseluruhan.
 - Saran : Memberikan saran untuk pengembangan lebih lanjut atau penerapan karya TTG di lapangan.
 - Daftar Pustaka
 - Daftar Pustaka : Menyusun semua referensi yang digunakan dalam penulisan karya TTG sesuai dengan format yang berlaku (APA, MLA, Chicago, dll.).
 - Lampiran
 - Lampiran : Berisi data pendukung, gambar, diagram, atau informasi tambahan yang relevan dengan karya TTG.
- 



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

- INDIKATOR PENILAIAN
- A. Inovasi dan Kreativitas (30%)
- Kebaruan Ide : Apakah ide yang diajukan merupakan sesuatu yang baru atau merupakan pengembangan dari ide yang sudah ada?
- Kreativitas : Sejauh mana kreativitas ditunjukkan dalam konsep, desain, dan implementasi karya
- TTG?
- Originalitas : Apakah karya ini memiliki aspek yang unik dan berbeda dari karya serupa yang telah ada?
- B. Manfaat dan Dampak (25%)
- Manfaat Sosial : Seberapa besar manfaat yang dapat diberikan karya ini bagi masyarakat?
- Manfaat Ekonomi : Apakah karya ini dapat memberikan dampak ekonomi, seperti menciptakan lapangan kerja atau meningkatkan efisiensi ekonomi?
- Dampak Lingkungan : Bagaimana dampak karya ini terhadap lingkungan? Apakah karya ini ramah lingkungan atau justru menimbulkan masalah lingkungan baru?



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

- INDIKATOR PENILAIAN
- C. Keberlanjutan dan Skalabilitas (20%)
 - Keberlanjutan : Apakah karya ini dapat digunakan secara berkelanjutan dalam jangka panjang
 - Skalabilitas : Sejauh mana karya ini dapat diperluas atau diimplementasikan di berbagai tempat atau skala yang lebih besar?
- Kemudahan Pemeliharaan : Apakah karya ini mudah untuk dipelihara dan diperbaiki jika terjadi kerusakan?
- D. Teknis dan Fungsionalitas (15%)
 - Kesesuaian Teknis : Apakah karya ini sesuai dengan prinsip-prinsip teknik dan teknologi yang berlaku?
 - Kinerja dan Efisiensi : Bagaimana kinerja karya ini dalam hal efisiensi energi, waktu, dan sumber daya?
 - Keandalan : Seberapa handal karya ini dalam operasionalnya? Apakah dapat berfungsi dengan baik dalam berbagai kondisi?



PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

- INDIKATOR PENILAIAN
 - E. Presentasi dan Dokumentasi (10%)
 - Kejelasan Presentasi : Seberapa jelas dan terstruktur presentasi karya ini? Apakah semua aspek penting dijelaskan dengan baik?
 - Dokumentasi Teknis : Apakah karya ini didukung dengan dokumentasi teknis yang lengkap dan mudah dipahami?
 - Visualisasi dan Prototipe : Apakah karya ini disertai dengan visualisasi yang baik (gambar, diagram, video) dan prototipe yang berfungsi dengan baik?
- 



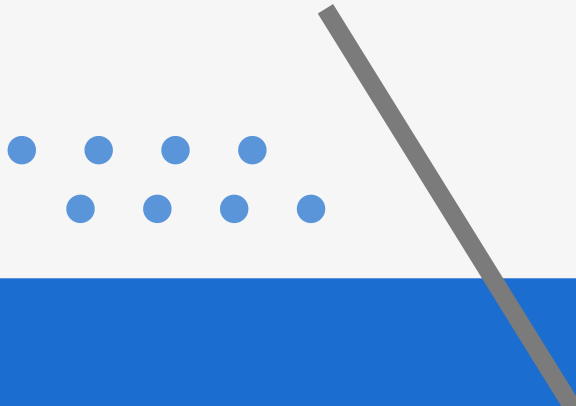
PENILAIAN DAN KATEGORI PEMENANG

- KATEGORI PEMENANG
- Juara 1, 2, 3
- Pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA
- Pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam





TEMA

- Kewirausahaan kuliner (inovasi produk kuliner)
 - Kewirausahaan teknologi (inovasi produk dan aplikasi teknologi)
 - Kewirausahaan kesehatan (inovasi produk kesehatan)
- 



FORMAT KARYA

- Karya yang dibuat harus sesuai dengan tema perlombaan.
 - Proposal bisnis bukan hasil karya atau laporan bisnis yang sudah berjalan namun merupakan inisiasi bisnis
 - Proposal merupakan karya orisinal dan belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan yang lainnya
 - Proposal tidak mengandung unsur Sara, Pornografi, Hoax dan hal merugikan lainnya.
 - Semua peserta wajib mengikuti peraturan umum dan syarat ketentuan peserta. Apabila terdapat peserta yang melanggar maka akan diberikan sanksi berupa pengurangan poin atau diskualifikasi
- 

MEKANISME PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

- Pengumpulan karya dilakukan melalui mengunggah di Instagram dan mengisikan link https://linktr.ee/Vo_Creation_2025
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak, mengikat dan tidak dapat diganggu gugat.
- Panitia tidak bertanggungjawab terhadap pelanggaran hak cipta dan tuntutan hukum dari pihak lain.
- Peserta wajib mengikuti rangkaian acara pada tanggal 25 Agustus sampai 30 September 2025



PENILAIAN & KATEGORI PEMENANG

INDIKATOR PENILAIAN

- kesesuaian tema
- latar belakang dan tujuan bisnis
- deskripsi produk/jasa
- perencanaan pemasaran bisnis
- proyeksi keuangan
- analisis resiko bisnis
- kesesuaian anggota tim
- orisinalitas ide

KATEGORI PEMENANG

- juara 1, 2, 3
- pemenang lomba akan diumumkan melalui sosial media PELITA
- pemenang yang sudah diumumkan wajib melakukan konfirmasi kepada narahubung panitia maksimal 1x24 jam